现在Android开发都使用Android Studio这个IDE。默认安装的AndroidStudio会在C:\Users\用户名\ .xxx 缓存一些数据，主要有四个文件夹，分别是：

.android 这个文件夹是Android SDK生成的AVD（Android Virtual Device Manager）即模拟器存放路径

.AndroidStudio 配置、插件缓存文件夹、最近打开的项目

.gradle 这其中存储的是本地的gradle全局配置文件 ，但是在每次更新gradle后，这个文件都会增大（可以配置离线gradle）

.m2 maven仓库下载的库文件保存在这里，使用的所有的maven仓库都会先缓存到这里，然后再添加到你的项目中进行使用。如果你用的插件越多这个文件夹将会持续增大。

当然，如果你的C盘空间足够大，那可以置之不理。如果对C盘空间比较敏感的话，就得好好设置一下Andoid Studio了。前提是，已经把jdk、android sdk下载配置好了。

1、下载Android Studio

这里下载的是AS 3.0免安装版。去Android Studio中文社区（官网）下载即可。下载解压到非C盘的目录中，别急着启动。

2、第一次启动AS前，为了避免重新下载新版本的SDK，需要做如下操作：

AS启动前，打开安装目录，请先将bin目录的idea.properties文件中增加一行：disable.android.first.run=true就行了，避免第一次打开AS时自动重新下载SDK。

3、修改.android路径

.android是ADT的路径，由Android SDK配置模拟器生成的。

通常我们配置Android SDK路径的时候，都会配置一个ANDROID\_HOME的环境变量，来指向Android sdk的安装目录。而想要自定义ADT的路径，得添加ANDROID\_SDK\_HOME环境变量，来配置.android的路径，该路径未来将保留ADT配置的文件。

4、修改默认的配置、插件缓存文件夹路径

配置文件idea.properties（位于AS安装名目录\bin）中，默认设置了AS工具的config、system、plugins等的存储目录，默认内容如下：

# idea.config.path=${user.home}/.AndroidStudio/config

# idea.system.path=${user.home}/.AndroidStudio/system

# idea.plugins.path=${idea.config.path}/plugins

${user.home} 对应于系统当前用户目录: C:\users\XXXX。

下面修改其存储路径：

idea.config.path=E:/Users/cache/.AndroidStudio/config

idea.system.path=E:/Users/cache/.AndroidStudio/system

idea.plugins.path=${idea.system.path}/plugins

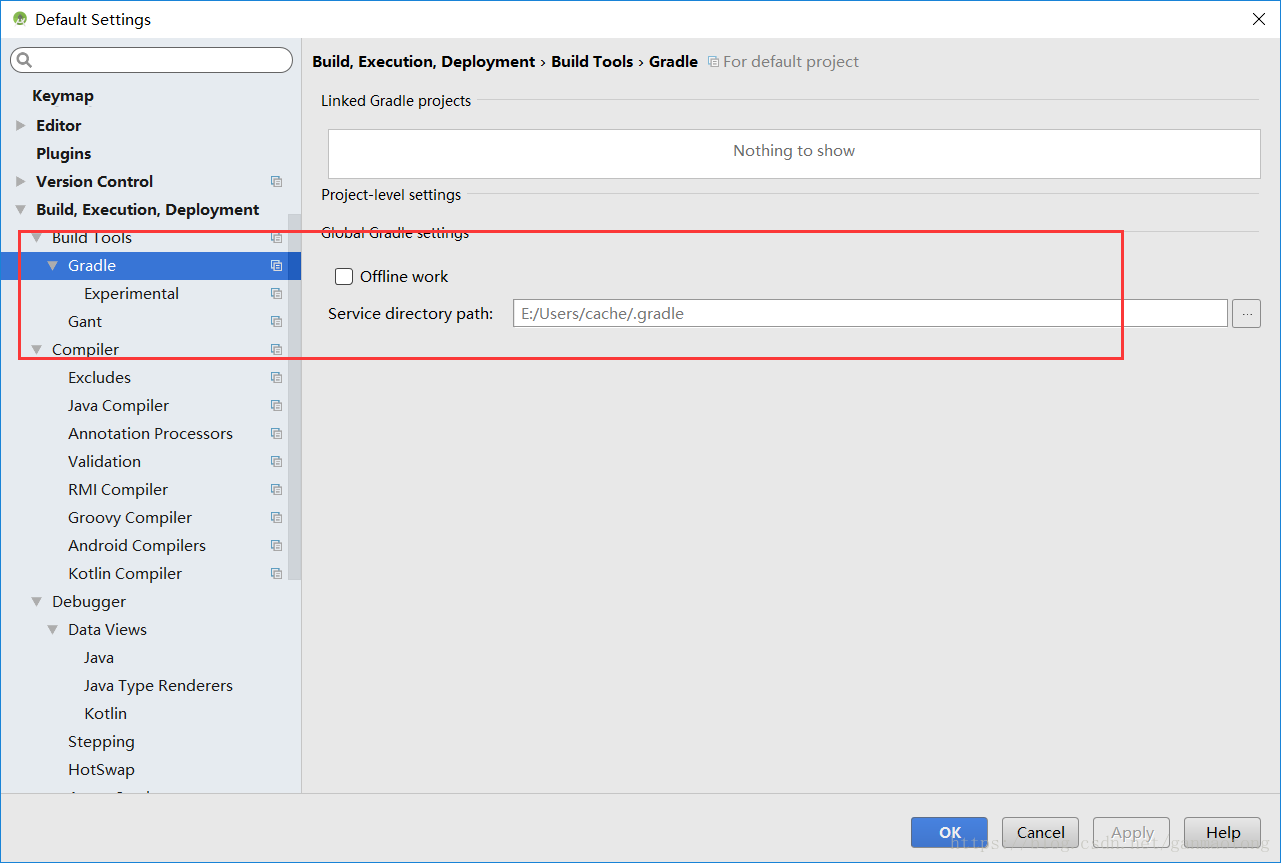
在idea.properties的第一行插入上面这个配置，把AS的配置路径改为自定义的路径。注意，idea.plugins.path也需要修改，否则插件下载后可能无法安装。

此时如果插件知识单独的jar文件，那么没有问题，但如果下载的插件是zip文件，那就需要手动解压文件，重启AS后，插件才能正常显示。

5、修改.gradle缓存文件的路径配置

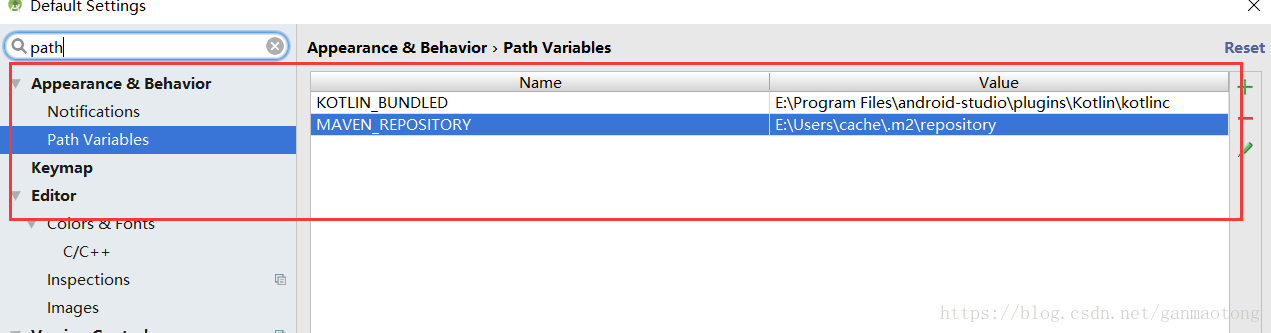
在idea.properties配置文件中添加一行：

gradle.user.home=E:/Users/cache/.gradle



6、修改.m2路径

在Settings -> Apprearance & Behavior ->Path Variables添加MAVEN\_REPOSITORY变量



7、android studio 无法下载插件时，可设置：

File->Settings->Apparence & Behavior->System Settings->Updates->use secure connnection 勾去掉

————————————————

版权声明：本文为CSDN博主「叶大师2018」的原创文章，遵循CC 4.0 BY-SA版权协议，转载请附上原文出处链接及本声明。

原文链接：<https://blog.csdn.net/ganmaotong/article/details/80980199>

配置后要保证gradle编译使用的jdk和项目使用的jdk是同一路径，否则无法编译